

キャラクター名
草葉 いぶき

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	小学生
オプション		年齢	11	性別	女
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	夢	邂逅	従属 (欲望)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3		0			3	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	1	1	3			5	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術: 料理	2		知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
銃 (サイレンの魔女+マインドエンハンス+アースシェイカー)	RC	5r+3				シーン内の対象に装甲無視+3のダメージ、当たるとシーン中のダイスペナルティ-3D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	3			

所持品	
サポートスタッフ	
FH幹部	
携帯電話	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス: 強化兵P		N		
宗藤 操	P 執着	N 偏愛		
月白 夜風	P 信頼	N 劣等感		
細雨 八千緒	P 幸福感	N 恐怖		
淡路 一護	P 幸福感	N 不安		
星野 緑輝	P サファイア	N 劣等感		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マインドエンハンス	2	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: シナリオ中Lv回 C値-1								
サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv×3の装甲無視射撃攻撃								
アースシェイカー	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: シーン中あらゆる判定のダイス-Lv個								
ヒュドラの怒り	1	4	セットアッププロセス	至近	自身	自動	100%	
効果: ラウンド中メジャーアクションのダイス+3、攻撃力+Lv×3、効果中暴走								
螺旋撃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス中、相手のリアクションのC値+1 シーン中Lv回使用可能								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少時に実の両親は蒸発し、親族に引き取られるが……その家族から手放され、FHの養成所に拾われる。養成所ではウィンドマスターの指導の下、戦闘能力を重点的に育てられるが、途中で実験として調整を施され、精神的にやや不安定な影響を受ける。その為か意識せずに、自分を護ってくれるもの、自分を受け入れてくれる存在に執着や依存を抱いてしまう。なお、現在の執着の行き先はセルリーダーの宗藤。養成所を出た後は広域制圧能力を期待され、セルに配置されるが、戦闘以外では使いにくいと判断されたりなどで色々なセルを流された後に、今のセルに引き取られる。

幼い頃の思いや悲嘆は表には出さないが……戦闘の際にはその思いを込めたかのような重く引き裂かれるような嘆きの声を上げる……。

コンボ
マイナーで《螺旋撃》使用 (侵食率: 3) →メジャーで《マインドエンハンス》+《サイレンの魔女》+《アースシェイカー》 (侵食率: 10)