キャラクター名
シズク・ディスティニー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	8
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	390		近所で物知りだった		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	3		20 + 2	3
		敏捷度	6	2		16	2
体	9	筋力	7	2		18	3
		生命力	7	5		21	3
心	4	知力	12	2		18 + 1	3
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	バード	1
コンジャラー	3		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	9	0										
パワーリスト パンチ強化	1H	5		2d+ 8	9	9	10										
パワーアンクル キック強化	1H#	10	-1	2d+ 7	9	9	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	共有
腰		
足		
その他	魔法の発動体	

装備品		説明
左手	巧みの腕輪	

その他メモ

霧の街の空気に飽きた　父親が数年前に旅に出たので探すついでに霧の街から出ることに　最近殴り殺すのが好きになってきてる
実は結構お酒に強い　最近何故か黒化が進行中　ドウシテコウナッタ

霧の街から脱出　その後父親を探すたびに出る　レベル15あたりになったら霧の街をせいふｋ　ｹﾞﾌﾝｹﾞﾌﾝ　また帰ろうかと思っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シズク・ディスティニー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食　一週間x3 ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
保存食　一日 ○□□○□□
魔晶石　三点x2 ○□□○□□
○□□○□□
魔晶石　五点 ○□□○□□

所持金 13555 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
マグダレーナとの顔見知り	200

名誉点 所持 300 /合計 500