

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	人気者
出自 (効果)	中流家庭			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	30	22	27	12
ボーナス	3	3	3	10	7	9	4
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正				3		3	
能力値	3	3	3	16	8	15	5

HP	89
MP	186
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	15	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	15	11	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	P	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	P	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
サモン: フェンリル	★	6	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象に2dの無属性ダメージと威圧を付与								
コンセントレイション	★	-	P	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 知力判定に+2(リスのミーア)、精神判定に+2(ハリネズミのジィン)								
フォースプリンガー	5	-	P	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルダメージに+SL*4								
ブラッドパクト	2	-	P	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルコストに-SL(計算済)								
ファミリアサポート	★	-	P	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルに+1d。								
ガーディアン	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/1シーン	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更する。								
ディシプリン	1	-	P	-	自身	-		
効果: サモナーのスキル判定に+(SL+1)								
ハイサモナー	★	-	P	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルに対するリアクションに-1d								
ファミリアプラス	★	-	P	-	自身	-		
効果: ファミリアの効果を+3に変更								
マジックフォージ	2	-	マイナー	-	自身	-	1/1シーン	
効果: 魔術攻撃のDRに+(SL*2)d								
グレートサモナー	★	-	P	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルに+1d								
マイスター: 魔術判定	★	-	P	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								

サモナースキルの魔術判定  
 18+5d(エキスパート使用6d)

サモン: フェンリルのDR  
 40+8d(エキスパート使用時10d)

