キャラクター名: アンナ・シェザード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	己に何かの誓いを立てている		
経験点	139		破産したことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	5		20	3
		敏捷度	6			11	1
体	9	筋力	11	3		23	3
		生命力	5	2		16	2
心	7	知力	7	3		17 + 2	3
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	5	7

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー				5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ	2h	13	1	2d+ 8	11	11	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
太矢(12本)x2	○□□○□□
太矢x9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

騎獣契約証(ウォーホース)	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9024 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 知力の腕輪	
腰 箙	太矢24
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
騎獣の献身	
探索指令	
HP強化	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
エイントゥク入門	50
ヘッドショット習得	30

名誉点 所持 20 /合計 100

その他メモ

18歳の人間の女性
金にうるさく、銭勘定を恒に頭に入れて行動する…のだがどうにも非情に成り切れず結果的に損をすることが多い
子供の頃は普通の女の子であり、石工職人の父を手伝いながら慎ましくも楽しい生活を送っていた
しかし、父親が作った建築資材のせいで建物が倒壊したと言われその責任で莫大な損害賠償をされてしまう
当然払える訳もなかったため、詐欺師一家として家族全員が投獄されてしまった
しかし後に建築素材の代金を払いたくない相手の嘘だったことが判明し、釈放されることになったのだが
父親は職人としての腕を疑われ、尚且つ詐欺師の烙印を押されたことに失意し自ら命を絶ってしまった後だった

あの時、お金が払えてれば父親は助かったのではないか？
私たちにもっと地位があったなら、あんな風に疑われることもなかったのではないか？と考え
父親と一緒に学んだ職人の道を捨て、二度と疑われることの無い地位と何でも買えるほどの金を得るために

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟