キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ヴァイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自 **(効果)**	傭兵			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	40	37	9	8	8	34	9
ボーナス	13	12	3	2	2	11	3
クラス修正	4	3	1	0	0	1	0
他修正	3						
能力値	20	15	4	2	2	12	3

HP	280
MP	183
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	竜角の大剣	至近	-1	28	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ビーストマスク				-2	12	3		
胴部	技巧の鎧				-2	22			
補助	巨人の手袋					5			
装身具	キンググリップ								
能力値			15	0	4	0	12	6	25
スキル	ファイティングロウ、ウェポンルーラー、ファイターズシェル、フェイスハイボルテージ、ハイパーディン、ファイターズシェル		11	55					
その他	バーサーク、アーマーフォージ、フェイタルアーツ			15					
総計(右)			25	98					
総計(左)					0	39	15	4	25
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
刀魂：火	
肉	
ハイMPポーション	
異次元バック	
ベルトポーチ	

現在重量： 31		
最大重量： 92	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：両手剣	★							
効果：								
ミートディッシュ	2							
効果：								
《アクロバット》	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	【敏捷基本値】+3							
	1							
効果：								
《女王への誓い》	★							
効果：	《パワーアーム》取得							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
シャープエッジ	1	4	セットアップ					
効果：								
ファストセット	★	6	ムーブ					
効果：								
バーサーク	★	3	マイナー					
効果：								
ブラッドヒート	5	-	マイナー					
効果：								

セットアップ《クイックフォージ》＋《アーマーフォージ》＋《フェイタルアーツ》
ムーブ《ファストセット》
マイナー《バーサーク》、《ブラッドヒート》《ミートザイート》
メジャー《ストラグルクラッシュ》

命中：25+5D6(クリティカルで防御魔防０と扱い、ダメージ+40)
攻撃：98+[5D6+50]+30+[6D6の出目合計(MAX25)]+7D6=178+18D6
　　98+[5D6+50]+30+[6D6の出目合計(MAX25)]+9D6=178+20D6

とりあえず、《ブラッドヒート》《ミートザイート》を組み合わせてみたかった。

設定上ヴァイキング特に気にしない感じで(笑)
父親は東方では有名な剣術の一派。普段は規模者に剣術を指南しながら、まれに傭兵業をしている。母は由緒あるカンナギの一家の長女。
父を超えんと剣術を学ぶ毎日。いまだに父に勝てたことはない。
父をこえるため、修行のための一人旅を始める。が、開始早々船が難破しどこかの浜辺へ流れ着く…

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			