キャラクター名: マリサ=エルクンド

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	2-6-2　自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	500		3-5-6　異性の家族がいない		
			4-2-6　死を恐れていない(恐れていなかった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	1			7	1
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	3	1		11	1
心	14	知力	6	1		21 + 1	3
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
グリモワール	3		
アーティザン	2		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

秘奥ダメージ増強		
秘奥射程増強		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンストゥーム 最大アクティベート:1 / 固有MP:5	1H	1		2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	知力度+1　破壊宣言で一時的に知力度+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

○キャラ説明

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マリサ=エルクンド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□

所持金	預金・借金
540 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150