

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間			レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍		性別	男の娘	年齢	10
クラブ		部	クラス	5 年	2 6 組
経緯	抜擢				
好き	制服、お風呂				
嫌い	徹夜、任務				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	14	2	16	2d+ 5		
政治力	6		6	2d+ 2		
	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		射程 1 威力 1 魔撃 2
2	レザーグローブ		装甲 1 物理制限、堅牢 2
3	シルバーリング		装甲 1 魔法制限
4	ポーション		目標の《生命力》を 1 D 6 点と変調を回復
5	お酒		《アウル》が 1 点回復し、「眠気」の変調を受ける
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			ライトヒール			レイジングアタック			通常授業		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1	なし		1	なし		1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 常駐 《生命力》の限界が [授業レベル×5] 点上昇する。			〇 常駐 《アウル》の限界値が [授業レベル×1] 点上昇する。			〇 補助 好きなときに使用できる。《アウル》を 1 点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ (この効果は同じ目標を何度選んでもよい)。目標の《生命力》を [1 D 6 + そのキャラクターに対する《			〇 補助 戦闘中、自分の手番に使用できる。《アウル》1 点を消費すると、自分のカオスレートを 1 点上昇させることができる。また、自分の攻撃によって誰かにダメージを与えたとき、好きなキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の《生命			〇 常駐 [学力] の修正値が [授業レベル×2] 点上昇する。		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 常駐 このコミュを修得したとき、クラブ名を設定する。〔(クラブ名にちなんだ単語) 力〕という副能力を一つ獲得する。副能力値の基本値は、[コミュレベル×3] 点になる。			〇 常駐 [青春力] の修正値が [授業レベル×2] 点上昇する。			〇			〇			〇		

専攻															
	レベル	射程	能力												
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩													
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力 3 つの値に + 1		~ 1 0	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から 1 つのレベルを上げる		1 1 ~ 1 4	1
青春謳歌	対人コミュ 1 つのレベルを上げる		1 5 ~ 1 9	2
影響拡大	組織型コミュ 1 つのレベルを上げる		2 0 ~ 2 4	3
			2 5 ~ 2 9	4
			3 0 ~	5