

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間			レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍		性別	男の娘	年齢	10
クラブ		部	クラス	5 年	26 組
経緯	抜擢				
好き	制服、お風呂				
嫌い	徹夜、任務				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	14	2	16	2d+ 5		
政治力	6		6	2d+ 2		
	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		射程 1 威力 1 魔撃 2
2	レザーグローブ		装甲 1 物理制限、堅牢 2
3	シルバーリング		装甲 1 魔法制限
4	ポーション		目標の《生命力》を 1 D 6 点と変調を回復
5	お酒		《アウル》が 1 点回復し、「眠気」の変調を受ける
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			魔力開発			ライトヒール			レイジングアタック			通常授業						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1	なし		1	なし		1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
<input type="checkbox"/>	常駐 《生命力》の限界が【授業レベル×5】点上昇する。			<input type="checkbox"/>	常駐 《アウル》の限界値が【授業レベル×1】点上昇する。			<input type="checkbox"/>	補助 好きなときに使用できる。《アウル》を1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ（この効果は同じ目標を何度選んでもよい）。目標の《生命力》を【1 D 6 + そのキャラクターに対する《			<input type="checkbox"/>	補助 戦闘中、自分の手番に使用できる。《アウル》1点を消費すると、自分のカオスレートを1点上昇させることができる。また、自分の攻撃によって誰かにダメージを与えたとき、好きなキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の《生命			<input type="checkbox"/>	常駐 【学力】の修正値が【授業レベル×2】点上昇する。		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
<input type="checkbox"/>	常駐 このコミュを修得したとき、クラブ名を設定する。【（クラブ名にちなんだ単語）力】という副能力を一つ獲得する。副能力値の基本値は、【コミュレベル×3】点になる。			<input type="checkbox"/>	常駐 【青春力】の修正値が【授業レベル×2】点上昇する。			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

専攻	成長	効果	選択回数	成功度表	
	能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
	自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
	青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
	影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
				25~29	4
				30~	5