

キャラクター名 御護 蓮	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	ルインズブレイド	カオスレート	0
国籍	性別	男	年齢
クラブ	部	クラス	2 年 3 組
経緯	好奇		
好き	カレー、ギャンブル		
嫌い	先輩、買い物		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2			
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	スマッシュ	アーク	混沌の矢
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
〇	〇	〇	〇	〇	
《生命力》の限界値を [授業レベル×5] 点上昇する		命中値の達成値が、 [授業レベル×1] 点上昇する		射撃1以内にいる目標に自分の攻撃が成功したとき使用できる。《アウル》を1点消費するたびにその攻撃のダメージを1D6点上昇する	
戦術中、自身の射程内にいるキャラクター人を目標に選ぶ。		戦術中、自身の手番に使用できる。《アウル》を1点消費すると自分のカオスレートを1点上昇させることができる。また、自身の攻撃によって誰かにダメージを与えるたび、自分の《アウル》が1点回復		戦術中、自分の射程内にいるキャラクター人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して指定能力の判定を行う。成功したとき、目標に1D6点のダメージを与え、目標の常駐タイプのスキルを一つ選び、そ	

  

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	情報屋			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
〇	〇	〇	〇	〇	
「学力」の修正値が [コミュレベル×2] 点上昇する		自分が調査判定に成功したとき、《アウル》を [コミュレベル×1] 点か [お金] を一個かのいずれかを獲得できる			

専攻	レベル	射程	能力												
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤	〇〇〇〇⑩												
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5