キャラクター名: エリヌス＝オレカ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	72
冒険者Lv	3	経歴	今でも使う決めポーズ		
経験点	130		魔物を倒したことがある		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	9			22	3
体	5	筋力	1			6 + 1	1
		生命力	11			16	2
心	8	知力	8	1		17 + 1	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 6	10	4	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
服セット	○□□○□□
食器	○□□○□□
保存食	○□□○□□
地図	○□□○□□
矢じりx5	○□□○□□
	○□□○□□
オオカミの皮	○□□○□□
意匠を凝らした武器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 980 G

預金・借金 600 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

キラッ！　すべてお見通しだ！が決め台詞
神紀文明の学者。代々学者の家系。代々学者だがなぜかジャンルが統一されてない。生物学者、海洋学者、神経学者、変なとこでは快楽学者等。
もともとは別の学者だったが鞍替えした。そのため最初のセージ技能が低い
かつては従者を連れていたが、まものを倒した際に分かれた。現在は相方募集中。
（従者のほうがスペックが高かった）　代々仕えてる従者。
かばって死んだ。従者が殺されてるすきにぶっ刺して殺した。（従者は冷凍保存中）
少し引きこもってたが、資金難により冒険者をすることにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟