キャラクター名
Sir　エスク・ワイア

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	射手	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		過去に仕えていた主がいた		
			目標としている人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	4		27 + 1	4
		敏捷度	7	4		28 + 2	5
体	4	筋力	1	2		7	1
		生命力	8	10		22	3
心	4	知力	14	3		21	3
		精神力	8	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9	スカウト	7
フェンサー	1	エンハンサー	6
シューター	1		
プリースト/エルピュセ	2		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
マッスルベア	
デモンズフィンガー	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
騎士位（Sir）	150
専用武器	50
専用武器	50

名誉点 所持 500 /合計 750

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	14	10
フェンサー	1	5	6	2
シューター	1	5	6	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード（OM-1）	1H	4		2d+ 6	9	2	4										
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 14	9	13	10										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	4											

一般装備品	(消耗チェック)
宝石ランク１(風・闇)x2	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
騎士位	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9040 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	0

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	1	4			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳		
顔	黒の眼帯	
首	聖印：エルピュセ	
背中	雷鳥の羽衣	雷Ｄ－３
右手	巧みの指輪	
腰	ガンベルト	
足	宝石ケース	風・闇
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

【一般技能】
Lv5：水夫　(セイラー　　)
Lv5：外科医(サージョン　)

一人称：俺

【経歴】
昔、死にかけていたところをハイマンの主に救われてその後忠誠を誓うようになる。
服装や低レベルの技能の一部は主を目標としていた時の名残。
色々な冒険やら苦難を乗り越え、騎士位を授かるに至る。
しかし、主は船旅をしていたがその途中で寿命を迎える。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟