 キャラクター名 	───── ┌ プレイヤー名 ────
よくばりメアリー	

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
勉強	
歌	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
手鏡	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
いらいらアンヌ	恋心	3	12345	殴られても殴られても黙って捨子のそばにいる		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 自身 移動 1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1		マニューバ							
メインクラス 死神 オート 0 自身 白兵攻撃の出目+1をしてもよい メインクラス 災禍 ダメージ 2 自身 自分以外同エリア内のユニット全員に攻撃サブクラス 財力クラス 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使っては現場で使っては現場である。 頭 めだま オート 1	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
メインクラス 災禍 ダメージ 2 自身 自分以外同エリア内のユニット全員に攻撃サブクラス 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 単分子繊維 アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 日身 アクション 3 自身 移動1 脚 ほね	ポジション		業怒		ダメージ	狂気1	自身	ダメージ+2	
サブクラス 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使っては頭面のうみそ 頭面のうみそ オート 2 頭面の方みそ オート 1 頭面の方みそ オート 1 頭面の方み子 オート 0 肉弾攻撃1 頭面の方み子 カンフー オート 0 自身 表大行動値+1 頭面の方み子 ボルトヘッド ジャッジ 1 1 0 大援2 腕のこぶしのアクション 2 のである ファクション 2 のの 内弾攻撃1 0 支援1 大援1 大援2 大援1 大援2 大援2 大援2 大援2 大援2 大援2 大援2 大援2<	メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の出目+1をしてもよい	
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵1+切断+連撃1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分以外同エリア内のユニット全員に攻撃	
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 自兵1+切断+連撃1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 目身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 目り 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストー1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使ってよい	
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート 0 自身	頭		のうみそ		オート			2	
頭 カンフー オート 0 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 胴 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		めだま		オート			1	
頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵1+切断+連撃1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 はぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 胴 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵1+切断+連撃1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 はぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動值+1	
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵1+切断+連撃1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2	
腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵1+切断+連撃1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕 単分子繊維 アクション 2 0~1 白兵1+切断+連撃1 腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕 リフレックス オート 最大行動値+1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1	
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	腕		リフレックス		オート			最大行動值+1	
胴 はらわた オート BP終了で狂気点-1 胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴 手鏡 オート BP終了で狂気点-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	胴		はらわた		オート				
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート				
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		手鏡		オート			BP終了で狂気点-1	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚 仕込みブーツ アクション 2 0 白兵2、攻撃判定+1	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
	脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定+1	