キャラクター名

パイダ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
謝罪	
うそ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動・攻撃・切断判定を振りなおせる
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵のダメージ＋１
メインクラス		歪曲		オート		自身	レベル３変異パーツを追加で獲得する
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル３改造パーツを追加で獲得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい
脚		けもあし		アクション	2	自身	1~2
脚		キャンサー		オート			脚のみ、ダメージに対して常に「防御1」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可
脚		切れかけの鎖		オート			たからもの