

キャラクター名

プレイヤー名

ヘイト・ミニオン

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	8	23	36	29	13	7	
ボーナス	5	2	7	12	9	4	2	
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1	
他修正								
能力値	5	2	7	15	12	5	3	

HP	119
MP	196
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	猟王の盾					9	2	-1	
左手	ヘキサロッド		-1	14				-2	
頭部	猟王の兜				-2	5	1		
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		
補助	猟王の外套				-1	4	1		
装身具	猟王の縄								
能力値			2	0	7	0	5	19	10
スキル						5	5		
その他									
総計(右)			2	0	3	33	15	16	10m
総計(左)			1	14					
総計(両)			1	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	12			12	+ 2 d	月光の種	
トラップ解除	2			2	+ 2 d	虹の輝き	
危険感知	12			12	+ 2 d	心身の章	
エネミー識別	15			15	+ 2 d	異次元パック	
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d	ポーションホルダー	
魔術判定	15			15	+ 2 d	ランチボックス	
呪歌判定					+ d	小道具入れ	
錬金術判定	2			2	+ d	ベルトポーチ	
						伝心の人形	
現在重量：	4						
最大重量：	42	所持金：	-55600		預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	5		P					
効果：SLx4ダメージ増加								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後					
効果：								
クイックサーチ	★	5	SET					
効果：インサイクロペディアと他のSETスキルが使える。								
インサイクロペディア	★		SET					
効果：Iネミ識別								
コンコーダンス	★		SET					
効果：シーン全体に								
トゥルースサイト	★		SET					
効果：【物防】【魔防】がわかる								
トリビュアリスト	1	6	判定直前				シーン1回	
効果：判定を【知力】で代用								
エルダーマジック	★		P					
効果：命中+1d								
マジックゲイザー	★		P					
効果：ダメージ+1d								
オフェンブセンス	★		P					
効果：ダメージ+3								
ナチュラルストーリー	★		P					
効果：Iネミ識別+2d								
コンセントレイション	★		P					
効果：命中+1d								
リベントメント	★		効果参照					
効果：魔術と同時使用。								

エアリアルセイバー	+20			
マスターマジック	+25			
オフェンブセンス	+3			
マジシャンズマイト	+5D			
ミッドナイトサン	+5			
マジックゲイザー	+1D			
虹の輝き	+2			
月光の種	+1			
心身の章	知力+1 感知+1(コーデックス取得時)			
ヘキサロッド	魔術+1d ダメージ+5			
リカルト	コスト-2			
コーデックス	コスト-2			
	ダメージ	魔術判定	消費MP(リカルト)	[コーデックス取得時]
エアリアルラッシュ	60+13D	16+7D	4	4
デハースト	80+13D	16+7D	10	8
ルインストーム	110+13D	16+6D	16	14
シャドウスフィア	55+13D	16+6D	10	8
対象に1点でもダメージを与えた場合、【スタン】【スリップ】を与える。				

ヘイト・ミニオン

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストマジック	★	5	MN					
効果：	ダメージ+【感知】							
マスターマジック	5		P					
効果：	SLx5ダメージ増加							
チートマジック	3	8	MV				ターン1回	
効果：	SL+1インクリメント選択							
テンバースト	★	12	MJ					
効果：	20+2d 風							
エアリアルスラッシュ	★	6	MJ					
効果：	5+2d 風							
インチャーム	★	10	MJ					
効果：	対象の攻撃を間属性にする。							
シャドウスフィア	★	12	MJ					
効果：	20+2d 闇							
ルーンストーム	1	18	MJ					
効果：	50+2d 風/闇							
スウィフトウェポン	★	4	SET					
効果：	SETでインチャーム							
リクルー	★		P					
効果：	魔術コスト - 2							
ミッドナイトサン	1		P					
効果：	光/闇にSLx5ダメージ増加							
コーデックス	1		SET					
効果：	SETに【攻略本】取得							
マインドマスター	★		SET					
効果：	コーデックスと他のSETスキル使える。							
エレメンタルマスター	★		P					
効果：	命中+1d							
カウンタースペル	★		効果参照				対抗1回	
効果：	対象の魔術を失敗させる。							
ダブルキャスト	1	15	MJ				対抗1回	
効果：	魔術二回使える。							
スペシャリストⅠ	★							
効果：	使わない							
スペシャリストⅡ	★							
効果：	命中+1d、ダメージ+1d							
スペシャリストⅢ	★						対抗1回	
効果：	魔術をターン【選択】にする。							
エンターゼリアリミット	★							
効果：								
イクワイプ®リミット	★							
効果：								
トレーニング筋力	★							
効果：								

キャラクター名
ヘイト・ミニオン

ヘイト・ミニオン

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]