

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)	闇の一族			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	7	19	6	18	6	9
ボーナス	5	2	6	2	6	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	4	8	3	7	2	3

HP	61
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	見渡す目								
能力値			4	0	8	0	2	15	10
スキル					2			1	10
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	4	12	10	2	17	20
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 15  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1							
効果:								
インタラプト	1		効果					
効果:								
スニークアップ	1	6	効果					
効果: 封鎖されない、エンゲージを無視できる								
スタントフライング	3	3	mA					
効果: 移動力+15、飛行状態、シーン持続								
フルスピード	3	4	効果					
効果: 移動力+15								
ワイルドセンス	1							
効果:								
スティール	1	3	ADR					
効果:								
シャドウストーク	1							
効果:								
ランナップ	1	3	Sup					
効果:								
ドッジムーブ	1	2	Re					
効果:								
ラピディティ	1							
効果:								
スプリンター	1							
効果:								
トレーニング: 感知	1							
効果:								

敏捷R:10+2d  
 感知R:9+2d

