=キャラクター名==		┌ プレイヤー名 −
	アレクシア	

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	1	2	
変異	3	1	4	
改造	改造 0		0	

記憶のカケラ	内容
48.【ひきこもり】	州は忍ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない…ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい…部屋に戻りたい。
99.【ネクロマンサー】	あなたをこんな体に変えた[あいつ]について、ほんのゆしだけ覚えている。痕跡を感じたりするものだろうか?[あいつ]にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練						
対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
頭		フレディ		オート			*たからもの。小さなアンデッド。
頭		のうみそ		オート			行動値+2。
頭		めだま		オート			行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1。
頭		発勁		オート	0	0	*自身以外に対して移動1。
頭		カンフー		オート			*行動値+1。
腕		かた		アクション	4		移動1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)する。
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	*支援2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	*移動0~2。
脚		しっぽ		オート			*行動値+1。