キャラクター名

棘の妖精

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１　０．５
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	１　１　★-8
頭		のうみそ		オート			２　１．５
頭		めだま		オート			１　１　★-8
頭		高級栄養素		オート			２　（よぶあた）　１．５
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃２＋連撃１　１．５
腕		怪力		オート			肉弾・白兵ダメ+1　１．５
腕		長い触手		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃の射程を＋１してよい　１．５
腕		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１　１　★-8
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１　１　★-8
胴		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定の出目＋１　１．５
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１　１　★-8
胴		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援１　０．５　★-8
脚		蛇尾		アクション	2	0	肉弾攻撃１　０．５　★-8
脚		小さな触肢		オート	4	自身	移動1　０．５
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１　１　★-8
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１　１