

キャラクター名 イリーネ・ツー・リントヴルム プレイヤー名 _____

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	射手	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	13	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	500		大病を患ったことがある 異性の家族がいない		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	19		42 + 1	7				
体	7	敏捷度	2	9		23 + 1	4	スカウト	9		
		筋力	8	13		28	4	エンハンサー	7		
心	7	生命力	9	5		21	3	アルケミスト	2		
		知力	5	2		14	2	ライダー	12		
		精神力	8	4		19	3				

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
精密射撃	1B30p
武器習熟A/ボウ	1B31p
必殺攻撃	1B38p
射手の体術	1B29p
武器習熟S/ボウ	1B31p
命中強化	1B32p
武器の達人	1B31p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミッドウエー	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	HP超強化
キャッツアイ	MP譲渡
ガゼルフット	バランス
ストロングブラッド	極高所攻撃
デーモンフィンガー	超攻撃阻害
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポン
ケンタウロスレッグ	クリティカルレイ
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
騎獣の渾身	
人馬一体	
特殊能力開放	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	17	17

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	シューター		合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ <small>射程40m、魔法の武器+1、イグニタイト加工の武器</small>	2H	20	1	2d+ 23	10	21	48										
魔剣<カラーシューター> <small>射程30m、魔法の武器、詳細は下記参照</small>	2H	10	1	2d+ 23	10	21	25										
ストーン <small>射程10m</small>	1H投	1		2d+ 22	12	17	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 19	2	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 13	2d+ 16	2d+ 16	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔 狩人の解析鏡	
首	
背中 えびら	24/24(矢10、徹甲矢10、閃牙の矢12、竜牙の矢2)
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：貴族Lv5、將軍Lv3、役人Lv2、	□□□□⑤
元愛竜：アンヘル	□□□□⑩
ミッドウエー興国：当時の知名度74	□□□□⑮
-設定-	□□□□⑳
後世では、大破局と呼ばれた時代に淘汰された国の英雄…それがイリーネ・ツー・リントヴルム。淘汰された国の領主の一人娘である。幼少期は、体がとても弱く何度も死んでもおかしくないような病気に罹る。幼少期を過ぎると体が適応していき、病気にかかっている状態でも他の子供と同じように動けるようになった。父は生後間もなく病気で亡くなったと母から言われた。	□□□□㉑
少年期は、幼少期が嘘であったかのように、元気に見えるようになり領主となるために様々な勉強に励む。嗜みとして弓術や馬術を習うと、以外にも才能があることがわかり、そしてそれに熟中する。瞬く間に成長していき興国一の腕を得る。	□□□□㉒
青年期は、後世で大破局と呼ばれる世界規模で起きた蛮族連の大侵攻その被害にあった最初の国がこの国ミッドウエー興国だった。侵攻の知	□□□□㉓

