キャラクター名: コンボイ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	500		誰かを救ったことがある		
			予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15			18	3
		敏捷度	4			7	1
体	12	筋力	7			19	3
		生命力	10			22	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			-1	
盾	ラウンドシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1week	○□□○□□
着替え	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
はちみつx10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 2	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ゴーグル	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

故郷を持たない流れ者のドワーフ。
赤子の頃、とあるキャラバンに拾われ、成人して独立するまではそこで厄介になっていた。
以降は特に当て所ないー一強いて挙げるなら故郷を一度見てみたいと考えて旅をしていたが、その道程で味わったハチミツとバナナの美味さに感銘を受けて、いつかこの二つの食材の旨味を引き出す方法を探したいと思っている。冒険者にもこの美味さを布教したいと思っているが、バナナはなかなか保存が難しく旅には向かないため、そのあたりが課題。

ルロンド
幸運神。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟