

キャラクター名
エミリア・タービュランス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	12
冒険者Lv	13	経歴	魔剣の迷宮で迷子になった事がある		
経験点	2000		大切な人と生き別れている 異種族を怖がっている (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	8	17	2
		敏捷度	8	3	17	2
体	14	筋力	1	5	20	3
		生命力	4	7	25	4
心	10	知力	11	13	34 + 1	5
		精神力	10	16	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	13						
レンジャー	9						
セージ	12						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法誘導	IB32p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p
鷹の目	219p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
75

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳	
顔	
首 聖印 (シーン)	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 マナリング	

その他メモ	自動失敗チェック
三人兄妹の末っ子として母の命と引き換えに産まれたナイトメアの少女。物心ついた時から呪われた子供と呼ばれ他人はおろか、実の父親にさえ虐げられてきた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
しかし優しくも本気で怒らせれば忌み子なんかよりはるかに凶暴で危険と地元で有名になってしまった二人の兄(主に長兄、次兄はプレーキ役)に守られ育てられた彼女は、決してその心根を曲げる事無く成長した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
そのうち神の声を聴き、神官として人々のために奉仕活動をする頃には、もはや彼女を虐げるものは誰もいなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そんなある日、長兄が忽然と姿を消した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
旅に出るとだけ記された置き紙を残して。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
また、長兄を探すべく次兄も旅立ち、戻ってこない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
もう大人しく待ってなどいられない!	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

