

キャラクター名  
キヨ子

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女?	年齢	???
冒険者Lv	5	経歴	記憶を失っている		
経験点	0		ある冒険者に拾われた 仲間に誤射したことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	7		19 + 2	3
体	4	敏捷度	4			12	2
		筋力	10			14	2
心	9	生命力	10			14	2
		知力	10	3		22 + 2	4
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
パラライズミスト			
バークメール			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	7

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	9											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マギスフィア小 オプション、クリティカルバレット、dam+1
背中	ウェポンホルダー
右手	知力の腕輪
腰	
足	フーティングスフィア中 オプション:ショットガンバレット、dam+1
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---

