キャラクター名
熱気バサラ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	歌手	カヴァー	歌手
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	10		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：	2		知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：音使い	P	N		
Sロイス：音楽への思い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
声援	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象が次に行うメジャーを+LvD								
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのクリ値－1、判定ダイスを+Lv								
ハードビート	5	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象が次に行う攻撃+Lv*2								
波紋の方陣	1	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果： 対象が次に受けるダメージを-Lv+1Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回までできる								
音界の王	3	6	メジャー				Dロイス	
効果： このエフェクトを組み合わせたエフェクトのレベルを+1する。このエフェクトを1シーンにLv回まで使用できる								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								