

キャラクター名
クラウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	2500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12		20	42	7
	7	敏捷度	11	2	39	62	10
		筋力	11		22	40	6
心	4	生命力	8		3	18	3
		知力	8		66	78	13
		精神力	12		3	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17	アルケミスト	5
コンジャラー	3		
フェアリーティマー	2		
マジテック	10		
スカウト	16		
エンハンサー	11		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	必殺攻撃	IB38 p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
影走り	2120p	急所狙い	FC27p
トレジャーマスター	3143p	心眼	FC27p
匠の技	3143p	武器習熟S/ソード	IB31 p
両手利き	223 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツ	バクメ	
ガゼル	イニブ	
マスベア		
ストブラ		
デモフィ		
ケンタ		
スフィノレ		
ジャイアント		
リカバリィ		
トロール		
ジプロ		
クリレイ		
パラミス		
ヴォーパル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	24	27	23
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アストラルガード	6	1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			6	3
回避技能	フェンサー	合計値	34	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20		2d+ 24	9	26	30										
イグニタイト																	
首切り刀		20		2d+ 24	9	26	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	62 m	186 m

回避	防護点
2d+ 34	10

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	16			
妖精魔法	2	15			
魔動機術	10	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
64

装備品	説明
頭 マギスフィア小	タゲサオプション
耳 勇者の証技	
顔 渦巻ピアス	
首 フロスフィ	
背中 マギスフィア中	オトガオプション
右手 大きな手袋	
腰 ストール(プレスカ)	回避を4以上超えて成功したらk10で反撃
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗
命中 2d+24+13(+1+2+2+1) 魔力撃キャッツデモフィスフィノレタゲサ	チェック
威力 k35+26+23(+2+2+2)@7r10\$+3 魔力撃マスベアスフィノレジャイアントクリレイ	□□□□⑤
回避 2d+34-2-1(+1+2+1) 魔力撃必殺攻撃ガゼルケンタオトガ	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

