

キャラクター名  
神崎 香織

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	小学生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3		0			3	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	3r+2	3	+8/9		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D:復讐者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モルフェ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-2/3								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+6/9、装甲無視、シナリオ3回								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+1/2個								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動、移動距離+2/4m								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+12/16、判定ダイス-2個								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+2/4								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: 10/15までの任意のHP消費、攻撃力に加算								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 肉体のダイス+10/12個、シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ゆうじいえぬのひと、いったの！  
 おかあさんとおとうさんをころしたのは、ぶあるずはあつひとなだって！  
 ーだから、ころすね！」

小さな身なりに不釣り合いな大剣を振り回して戦う幼女。  
 若干舌足らずな話し方をする。  
 裕福というわけでもなく、貧しくもない普通の家庭に生まれた一人娘で、両親に愛されて育った。  
 両親はUGNでエージェントとして活動していた為、FHIに狙われてしまい、家族共々襲撃を受けた。  
 両親に庇われて、その後覚醒。

目の前で親の死ぬところを見てしまった為、もう自分の幸せは戻って来ないのだと諦めている。  
 しかし自分と同じような思いをする人が他にいないように、とFHIに対し強い敵対感を抱いている。