キャラクター名: アントーニー＝プローニン(Antonii = Pronin)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	(5.3-2)大好きな食べ物がある(あった)		
経験点	1140		(2.1-6)憧れる冒険者がいる		
			(1.2-2)裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	12			16	2
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト/ザイア	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	4	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	4	0										

一般装備品 (消耗チェック)

- 初期所持金 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印の首飾り　ザイアの聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

両親がある程度神殿で力を持つ司祭の家に育つ。
両親と一緒にイタチ村に赴任してきた。
自身も将来そうなるつもりで勤めに励んでいたが、ある日出会った冒険者がキッカケで世界を見てみたいと思った。
イチゴが好き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟