

キャラクター名  
フェアウェル・アンダーナイト

プレイヤー名

|        |      |     |     |
|--------|------|-----|-----|
| ポジション  | ホリック | 享年  | 14歳 |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 破局  |
| サブクラス  | タナトス | 寵愛点 | 37  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ  | 内容  |
|---------|---|
| ネクロマンサー | ESPを開発し、自分たちをアンデッド化しようとしていたネクロマンサーの顔覚えてる。いつも優しい研究主任の顔だ。あなたは騙されていたのだ                 |
| 恋の花     | あなたは隣室の少年が好きだった。彼は僕れたESP適正を見せていた。同室の男子たちに妬まれいじめられる僕を助けた。結局はなにもできなかったけど...           |
| 嫉妬      | 機会を見つけて声をかけても、あの人は姉の話ばかり。彼女の無能力と受けていた罰を教えた時、あの人は悲しみ苦しむ。あの姉が妬ましかった                   |
| 邪悦      | あなたの中の後ろ暗い悦び。あの人がいつも留めていた彼女が死んだ時。彼の悲しみを想像するよりも、あなたは彼女の死を悦び、祝っていた。あの女、あの人の姉          |
| 密告      | 脱走するという同室の少女たちの企み。あの人が別れたくないあなたは、こっそりと隣室の少年たちに計画を教えた。彼らが逃げ出せないことを知りながら、共に逃げ出そうと囁いて。 |
|         |   |
|         |   |
|         |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| かつん   | 嫌悪 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| たかば   | 依存 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| いまむー  | 友情 | 4 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 4 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |               |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前            | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 業怒            |    | ダメージ  | なし  | 自身  | 自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ2  |
| メインクラス |    | 見えざる糸(刹那)     |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。  |
| メインクラス |    | 死出の絡め(災禍)     |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。  |
| サブクラス  |    | 死神            |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵戦マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい                            |
| 頭      |    | のうみそ          |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2  |
| 頭      |    | めだま           |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | あご            |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | カンフー          |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | カルマプロセッサ      |    | オート   | なし  | 自身  | 受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを破損してもよい。                      |
| 腕      |    | こぶし           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1  |
| 腕      |    | かた            |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
| 腕      |    | 単分子繊維         |    | アクション | 2   | 0-1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1   |
| 腕      |    | ワイヤーリール       |    | ラピッド  | 3   | 0-2 | 移動1  |
| 腕      |    | ガントレット        |    | オート   | なし  | 自身  | 腕のみ、ダメージに大して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。          |
| 腕      |    | スコップ          |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない                     |
| 腕      |    | 巧みな技前(よぶんなうで) |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 望む「アクション」マニューバーツを「ラピッド」として使用する                         |
| 胴      |    | せぼね           |    | アクション | 1   | 自身  |  |
| 胴      |    | はらわた          |    | オート   | なし  |     |  |
| 胴      |    | はらわた          |    | オート   | なし  |     |  |
| 胴      |    | 棺桶            |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ自身の破損パーツ2つを選んで破損前の状態に戻してもよい。 |
| 胴      |    | 人形            |    | オート   |     |     | たからもの  |
| 胴      |    | 白のルーク         |    | オート   |     |     | たからもの  |
| 胴      |    | しんぞう          |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 脚      |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | あし            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |