

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	0	0	1		5	6	行動値	24
感覚	2	0	0		5	7	(非装備時)	24
精神	4	1	0		5	10	戦闘移動	29
社会	2	0	0		5	7	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		14	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果:								
時間凍結	2		イニシアチブ					
効果:								
レネゲイド	1							
効果:								
ーシナリオ5回!	1							
効果:								
斥力跳躍	5							
効果: LV×5m								
俊足の刃	5							
効果: LV+1個								
グラヴィティベルト	5							
効果: LV×5点次の攻撃の攻撃力を下げる								
生命増強	10							
効果:								
レストレインコマンド	1							
効果: 暴走含むバッドステータス解除 3個まで								
斥力の魔弾	1			視界	シーン選択	RC		
効果: 攻撃力LV×2. コンセントレイト組み合わせ不可。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--