

キャラクター名
龍頭寺厳三

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	160 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	146
肉体	3	1	0	6		10	行動値	20
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	20
精神	1	0	0	5		6	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤き剣		0		18		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インプレムFH共通:ラストラン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ	3							
効果:	C-3							
伸縮腕	3		Me:白	視界				
効果:	視界に変更							
血の宴	3		Me:Sy		範囲			
効果:	シナリオ3回、範囲(選択)に変更							
踊る髪	1		Me:白射	武器				
効果:	硬直付与							
怒涛の大蛇	1		Me:白					
効果:	シーン選択、視界に。シナリオ1							
妖の招き	3		Me:白	20M	単体			
効果:	シーン3回まで、命中した相手を自分のエンゲージへ							
鮮血の一撃	4		Me:白	武器				
効果:	ダイス+5。HP2消費							
赫き剣	5		Mi					
効果:	HP10点以下消費で武器生成							
生命の黄金率	4		Mi					
効果:	シーン間、肉体ダイス+5							
異形の加護	1		Au					
効果:	ラウンド1回、ダメージ軽減量+3D。暴走時回数制限無視							
赤河の支配者	5		Au					
効果:	ダメージ-[1D+10]							
透過	1		Au					
効果:	シナリオ1、ダメージ0に							
デビルストリング	1		Au					
効果:	無制限のオートを無効に。S1							

孤独の叫び 対象は自分のロイスを取得する
 傲慢な理想 組み合わせたEロイスの対象を範囲(選択)に
 さらなる絶望 エネミーを1体呼び出す
 囚人の鳥籠 キャラを一人連れ去る
 不滅の妄執 死んだらよみがえる。解除条件はラストラン使用前に核の破壊宣言
 歪んだ囁き 対象のロイスを任意に変更
 尽きせぬ力 選択したEロイスの使用回数を1つ増やす
 憎悪: 憎しみの楔 ロイスを一つタイタスに
 憎悪: 怨念の一打 受けたHPダメージを相手にも与える。軽減不可
 嫌悪: 否定の壁 タイタス昇華を一つ無効 E二つ分
 嫌悪: 定まりし殺意 自分のロイスタイタスにしたらメインプロセス終了後4D10ダメージ

 ※取得数、並びに衝動による取得制限は、シナリオ上の諸事情により撤廃されている

 Eロイスの運用
 PC2に孤独の叫び
 憎しみの楔でタイタス化し、定まりし殺意で殺しに行く。
 ヒロインを囚人の鳥籠で連れ去り
 尽きせぬ力で増やした憎しみの楔でヒロインのロイスをタイタス化 (& ヒロインを殺害)

 戦闘ルーチン
 ①セットアップ: ラストラン使用、変異暴走: 嫌悪を受ける

