キャラクター名
キク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	1500		大切な約束をしている		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	39		60	10
		敏捷度	7	7		23 + 2	4
体	7	筋力	5	36		48	8
		生命力	4	1		12	2
心	9	知力	8	37		54	9
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
フェンサー	15						
ソーサラー	14						
セージ	12						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33p		p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	17	11	15
グラップラー	0			
フェンサー	15	25	19	23
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		19	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
藤燕 スラッシャー参照、魔法加工+3(命中、ダメージ+3)	1H	21	3	2d+ 30	9	29	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 19	8

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
58

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	光のアミュレット	分類「アンデッド」から攻撃を受けた際、回避力及び生命・精神力判定+1
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰		
足	跳躍の羽	飛んでいる敵に近接ダメージ+2
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔力+1

その他メモ

それなりに地位の高い宮廷魔術師の一人息子。魔術の才は存分にあるものの、幼馴染で主従関係にあるアーサーに憧れて剣を持ち始めてからは魔法よりも剣の道を選んでいる。父親は複雑な様子だが、本人が選んだのだから好きにしなさいというスタンス。自身を産んですぐに他界してしまった母親の生き写しと言われるほどに似ているが、魔動機術で保存された映像でしか母を知らないので実感はないらしい。
夢見はあまりよくなく、大切な誰かが目の前で殺される夢を何度も見ているので夜が嫌い。起きた時にはぼんやりとしか覚えていないが、非常に疲れるので寝起きが悪い。しかし朝練は好きなようで、少し経つと自分の立場を考えずに元気よく騎士学校の生徒に混じってこっそりと剣の腕を磨いている。再三父親に入学すればいいと言われているが、アーサーに教わるからいいと聞く耳を持たない模様。
いつか主人としてではなくアーサーの隣に並ぶ剣士になる。そんな幼い約束を大切に胸に抱え、今日も彼は世界を駆け巡っている。

一人称/二人称　私/貴方、君

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キク

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石10点x5	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
白炎玉(10個)	○□□○□□

所持金 -147350 G

預金・借金 G