

キャラクター名 D (ドンドマルフェウス= Dank Douv) プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別した事がある		
経験点	0		引きこもっていた事がある 役に立たない得意技がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	4		21	3
敏捷度	6	1		18	3
筋力	3		3 + 2		0
生命力	14	4		18	3
知力	4	3		21 + 1	3
精神力	13	5		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	5		
セージ	6		
バード	5		
ウォーリーダー	7		
ミスティック	1		

戦闘特技	値	属性
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
スローイング	1B30 p	p
精密射撃	1B30 p	p
ハーモニー	1B31 p	p
代償軽減	1B30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語		○
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
モラル	
レジスタンス	
ララバイ	
ビビッド	
アトリビュート	
【軍師の知略】	
【強靱なる丈陣Ⅱ・安精】	
【強靱なる丈陣Ⅱ・精定】	
【強靱なる丈陣Ⅱ：強身】	
【勇壮なる軍歌】	
【強靱なる丈陣Ⅲ：心清】	
【強靱なる丈陣Ⅳ：清涼】	
幸運は富をもたらす	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フルート (楽器)				2d+ 0		0											
楽器																	
戦旗槍 (抵抗)	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
抵抗系				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	ヒーリングポーション入り
背中	
右手 腕輪 (筋力)	+2、割ると+14
腰 スローワーベルト	(ヒーリングポーション) ポーションボールを補助動作で投擲できる(射程10m・誤射しない)
足	
その他スローワーベルト	(ヒーリングポーション) ポーションボールを補助動作で投擲できる(射程10m・誤射しない)

装備品	説明
左手 指輪 (知力)	

その他メモ	自動失敗チェック
【外見】 ちっちゃい。白くて薄い。折れそう、弱そう。影薄い。	□□□□⑤
【一般技能】 薬守 (グレイブキーパー) :5Lv 庭師 (ガーデナー) :5Lv	□□□□⑩
【人物】 喋らない。 ……と言ったな? あれは嘘だ!!!! (戦闘時のみ喋ります)	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

