

キャラクター名
ユカリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	1200		物心ついたときは一人だった 田舎で育った		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			8 + 5	2
体	10	敏捷度	7			7 + 5	2
		筋力	7			17	2
心	10	生命力	11	1		22	3
		知力	12			22	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
調理器具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
ラクシアで地図に載らないほど超ド田舎の鉱山の村「アツテムト」という村出身のメイドでその村の小さい領主の屋敷に使えていた。ある日鉱山の中から遺跡が出てきたので村のなかで多少荒事ができるメンツの魔法支援ということで調査しに行った結果。鉱山から魔神が出てきて領主含めて自分以外全滅した。死を覚悟して魔神の魔法受けて目が覚めたらレスフォール王国にいて、しばらく困惑していた行く当てもないため生きるために冒険者として生活費を稼ぐことにした	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕