キャラクター名: シーシュ・フォリュス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束		
経験点	500		自分そっくり		
			国王に合っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9			23	3
		敏捷度	5			19	3
体	2	筋力	2			4 + 1	0
		生命力	16			18	3
心	9	知力	4			13	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用、パンチ強化	2H	5	1	2d+ 6	12	3	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 【冒険品】 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

提督（仮）：グラスランナーかぁ
提督（仮）：経歴から行くか
提督（仮）：3d #1
SwordWorld2.0：(3D6) → 10[2,4,4] → 10
提督（仮）：3d #2
SwordWorld2.0：(3D6) → 10[2,6,2] → 10
提督（仮）：3d #3
SwordWorld2.0：(3D6) → 14[5,6,3] → 14
提督（仮）：大切な約束　自分そっくり　国王に合っている
提督（仮）：2d+2d+1d+2d+1d+2d #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+1D6+2D6) → 5[2,3]+7[4,3]+1[1]+11[5,6]+1[1]+8[5,3] → 33

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟