

キャラクター名
シルヴィ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			13	2
	敏捷度	1			5	0
体	筋力	12			23	3
	生命力	5			16	2
心	知力	4			9	1
	精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	2	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 5	12	5	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
救命草x3		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	5 m	15 m	2d+ 2	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—	自動失敗
元奴隷の少女	チェック
虐待用の奴隷として貴族に『飼われ』、鞭打ちや肌の溶ける薬品をかけられたりと悲鳴と苦痛日々を過ごしていた。	○□□□⑤
あるとき自分を買っていた貴族のもとに不満を募らせた領民が押し入り館を破壊、その混乱に乗じて落ちていたモールを手に入	○□□□⑩
近くの森へと脱出した。	○□□□⑮
長い監禁生活と拷問で腕や足に障害を持っているが、ドワーフ持ち前の基礎体力の高さで、どうにか野生生物を狩りつつ食料と金を貯め	○□□□㉑
一人で生きていくために冒険者となった。	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛