

キャラクター名
ムルムル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
埋葬	
病院	
おそろしいくらみ	
思い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
宝物	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソフィア	憧憬	3 ①②③④⑤	
シルヴィア	憧憬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃の攻撃+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		おおつの		オート	0	自身	あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定で成功が出た時、攻撃に「連撃(間があるなら+1)」が「転倒(重傷しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		尻尾		オート			1
脚		自在な尻尾 (にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい
頭		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
脚		ホッパー		ラピッド	2		移動1、移動妨害無効
脚		キャンサー		オート			移動ダメージ、あなたは「転倒」を得る。さらに、バトルパートに自身の解放アキュビで解放されたら、解放が解放のエリアの対象1体に、白兵・肉弾ダメージ1つを付与する
脚		不動		オート			BPにおいて『転倒』、『移動』を無効化して良い
脚		オートセパレート		オート			常時切断無効
脚		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
脚		長い尻尾 (長い腕)		オート			肉弾・白兵レンジ+1