

キャラクター名 リベラ・ヘルメス・トリスメギトス・セカンド プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	?(一応女)	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	500		恥ずかしい二つ名を持っている(いた) 奇妙な予言をされた事がある		

技	13	器用度	8	成長	3	他修正	能力値	24	ボーナス	4	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	10		1		24		4	スカウト	4			
体	0	筋力	1		1		2		0	レンジャー	1			
		生命力	12				12		2	セージ	3			
心	12	知力	6		4		22 + 2		4	アルケミスト	5			
		精神力	16				28		4					

戦闘特技	
ディフェンススタンス	IB37 p
囮攻撃	IB36 p
カード軽減	IB29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
アーマーラスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	2	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ゴーグル
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品+1
背中	
右手	知力増強の腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗+1

— その他メモ —

グラスランナーの父とミアキスの母を持つ。
とても有名な錬金術師の家系に生まれ、とても裕福に育ったのだが、容姿の特異さのせいと裕福さの嫉妬もあって、周囲の子供たちから「半猫錬金術師」といわれて苛められていた。そのせいか、家出をして盗人を目指してしまう。その時から女性である事がばれると何かと面倒だと思い、性別を隠す。

しかし、ふと訪れた街で冒険者にならないかと誘われ、冒険者になる事を目指すようになる。

名前はリベラと呼んでもらう。フルネームで呼ばれる事をあまり好まない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㊱

