キャラクター名
サンガ・ラスハート

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	180		特定の色に強い思い入れがある（あった）		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	3	2		12	2
体	5	筋力	8	2		15	2
		生命力	6	3		14	2
心	15	知力	6	1		22 + 2	4
		精神力	1	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
プリースト/ル=ロウド	7		
レンジャー	2		
セージ	7		
ライダー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/範囲	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
探索指令		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	眼鏡	
首	聖印	ル＝ロウド
背中		
右手	魔法の発動体(指輪)	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

エルフの貴族に保護されたハイマン一族の者。

種族特徴：デジャヴを誇りに持ち、次世代への知識・経験をより多く残そうと
子供の頃から家を出ては傷だらけになって帰ってきてを繰り返していた。

青い色に強い思い入れがある。

ある日、いつものように旅から戻ってくると、一族を保護してくれているエルフの貴族から
娘が家を出て、平民暮らしをしていると聞く。
ちゃんと暮らしているかどうか見てきて欲しいと頼まれたので、
次の旅はその娘のいる街へと決まった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サンガ・ラスハート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ホース騎獣契約証	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
星煎餅	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□