

キャラクター名  
江波 優也

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	学生
オプション	エンジェルハイロウ	年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	双子	経験	約束	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣	白兵	4r+1	3	5		侵蝕2 セットアップ武器作成
赫き剣	白兵	4r+1	0	8		侵蝕3 マイナー武器作成
赫光のX	白兵	8r+1		13		侵蝕9 ①②③④ メインプロセス後HP 2点失う
↳100↑	白兵	9r+1		16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 業師	P	N		
江波 優樹	P 庇護	N 不安		
あの時助けた少女	P 尽力	N 疎外感		
グリムリパー	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成 白兵 命中0 攻撃力+Lv+4 ガード3 至近							
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成 白兵 命中0 攻撃力+ [消費したHP] +2 ガード0 至近 消費HPLv×2まで							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う 封鎖の影響を受けない 1シーンLv回							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-Lv (下限値7)							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+Lv+1 メインプロセス後-HP2							
コントロールソート	★	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果:	白兵 精神で判定を行う							
マルチウェポン	★	3	メジャー	武器	-	-	-	
効果:	白兵 2つの武器の攻撃力を合計する 装備していなければならない							
ブラットバーン	2	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果:	攻撃力+Lv×4 メインプロセス後-HP5							
ラストアクション	★	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	戦闘不能になったときに使用 メインプロセスを行う							
ウサギの耳	★							
効果:	遠くの音がよく聞こえる 聞き分け可能							
写真記憶	★							
効果:	一度見た景色を忘れない							
効果:								
効果:								

双子の兄のほう。弟の優樹とは高校生の進学がきっかけでそれぞれの道を歩むことになった。昔から正義のヒーローとかに憧れていた。そして夜遅く学校帰りに少女の悲鳴が聞こえ、駆けつけたらジャームに襲われそうってことでかばいに行ったが、その時は能力などなく、ジャームに吹き飛ばされ、倒れる。もうだめだと思ったときにオーヴァードとして覚醒する。覚醒したあとはあんまり覚えてないがジャームを倒して少女を助けたという話は聞いた。それからはUGNに入り、自分が思う正義のため能力を使っている。

性格は直感で動くことが多く、その時になって考える主義。戦闘スタイルは光の剣と赫き剣の二刀流。相手の行動を見切り先読みをして、攻撃を叩き込む。

イメージソング: ぼくらはみんな意味不明