キャラクター名: ラモン・フェンテス

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	18000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	5		23 + 1	4
		敏捷度	9	2		23 + 1	4
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	7	5		20	3
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	1	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
プリースト/ダルクレム	9		
スカウト	12		
エンハンサー	11		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	19	19	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		21	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 22	10	19	10										
パワーリスト	1H	15		2d+ 2	9	1	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

バルバロス携帯品セット	○□□○□□
保存食お徳用x2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□

魔晶石（5点）x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 341470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 21	4

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p	テイルスイング	IB37 p
カウンター	2120p	武器習熟A/格闘	IB31 p
鎧貫き	IB39 p	命中強化	IB32 p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	IB33 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ドラゴンテイル	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ジィプロフェシー	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3000 /合計 3000

装備品		説明
頭		
耳	聖印の耳飾り	聖印
顔		
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション*1
背中		
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

あるリザードマンの部族の中で生まれたが、上から招集を受ければ闘うという部族長の受身のスタイルに嫌気が差し部族を抜ける。
新しく国を立ち上げるというモノが居るという話を聞きつけ、そこでならきっと思う存分戦えると思い身を寄せることにする。
ある程度戦えるようになった頃からダルクレムを信仰し始め、現在に至る。

種族特徴選択：敵への憤怒

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟