

キャラクター名  
ソティラス

プレイヤー名

|        |              |      |         |       |             |
|--------|--------------|------|---------|-------|-------------|
| シンドローム | ソラリス<br>ソラリス | ワークス | UGN支部長C | カヴァー  | 主夫          |
| オプション  |              | 年齢   | 28      | 性別    | 男           |
| 覚醒     | 犠牲           | 衝動   | 恐怖      | 初期侵食率 | 33%         |
| 出自     | 資産家          | 経験   | 結婚      | 邂逅    | 幼子:テレーズ・ブルム |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 2   | 1    | 1    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 6   | 0    | 0    |    |     | 6   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 4  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  | 1  | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

|           |    |      |    |     |    |         |
|-----------|----|------|----|-----|----|---------|
| 武器・コンボ    | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ      |
| コンボ: エピドマ | RC | 4r+4 |    |     |    | ①+②+③+⑤ |
|           |    |      |    |     |    |         |
|           |    |      |    |     |    |         |

|           |    |    |    |    |                  |
|-----------|----|----|----|----|------------------|
| 防具        | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ               |
| 防弾防刃ジャケット | 6  | 3  |    |    | UGNから支給されたなんか強い服 |
|           |    |    |    |    |                  |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| コネ: 嗜好きの友人 |  |
| 思い出の一品     |  |
| コネ: 手配士    |  |
| 携帯電話       |  |
| コネ: UGN幹部  |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 3    合計回避: 0

| ロイス         |         |         |     |    |
|-------------|---------|---------|-----|----|
| 対象          | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 父親          | P 憧憬    | N 劣等感   |     |    |
| 配偶者         | P 慈愛    | N 偏愛    |     |    |
| 幼子:テレーズ・ブルム | P 誠意    | N 不安    |     |    |
|             | P       | N       |     |    |
|             | P       | N       |     |    |
|             | P       | N       |     |    |
|             | P       | N       |     |    |

最大財産P: 14    残り財産P: 2

| スキル名                              | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                            | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                             | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:ソラリス                     | 2  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: クリティカル値-LV                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 癒しの水                              | 3  | 2    | メジャー  | 視界 |     | 自動 |      |    |
| 効果: HP (LV) D+【精神】点回復             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 中和剤                               | 1  | 2    | メジャー  | 視界 |     | 自動 |      |    |
| 効果: 暴走以外のバッドステータス回復               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 帰還の声                              | 1  | 6    | オート   | 視界 |     | 自動 | ピュア  |    |
| 効果: エフェクトの使用回数1アップ                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 戦乙女の導き                            | 1  | 2    | メジャー  | 至近 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果: 対象のメジャーアクションのダイス+LV 攻撃なら攻撃力+5 |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                                   | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                               |    |      |       |    |     |    |      |    |

元は資産家の3男坊で優秀な兄たちのこともあり、いつも比べられていたせいで家、とくに親に大きなコンプレックスがある。  
1代で財を築いた父親には、その強さに憧れを抱きつつも強い劣等感に苛まれるため会いたくない。…会えばきっと自らの小さな背中を頼りないと叱責するだろうから。  
いや、ただ前に立つだけでも威圧されて恐怖に苛まれてしまうかもしれない。そして唯一の理解者であり、自らの癒しであった妹ももうこの世にはいない。そのため、自分の実家の事を語るのは苦手なようだ。苦い思い出しかない。

ジャーム関連の事件で大事な人を失い、力に目覚めた。ちなみに右目の傷はその時についたもので包帯はあまりとりたくない模様。思い出してしまうから。その後、UGNに保護されたのはいいが、トラウマからどうやっても自分から攻撃する能力を使う事が出来なかった。エージェントとしてミッションを与えられても前線に出る事が出来ずその無力感や、過去の経験など、強い劣等感から暴走寸前まで自分を追い詰めてしまう。あわや処分寸前というところで偶然出会ったテレーズにより、戦友たちの傷をいやすという活路を見出したことでジャームになることなく日常に戻ることができ、処分は免れた。その後、献身的な姿勢が認められ支部長に昇格し、今も前線部隊の傷をいやしている。

今は結婚して自宅兼支部(リビング)でオーヴァードとなった人の保護や依頼を受けたエージェント、チルドレンたちのサポートや救護を行う。妻もオーヴァードについて理解があるが、それによって巻き込んで危険な目に合わないか心配である。そしていつも思い出のペンダントを握りしめて一人で涙するのだ。…もう誰も失いたくないと、ずっとこの平穏な日常の風景が続けばいいと