キャラクター名
阿須サンジ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	闘いの日々	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	1	0	2			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グリル＝ショット	白兵	8r+2		+14		〈白熱Lv.1〉時、〈一閃Lv.1〉+〈コンセ：サラマンダーLv.2〉+〈炎の刃Lv.4〉+〈電光石火Lv.2〉
最上級挽肉（エクストラアッシ）	白兵	10r+2		+24		80%、〈白熱Lv.1〉時、〈一閃Lv.1〉+〈コンセ：サラマンダーLv.2〉+〈炎の刃Lv.4〉+〈電光石火Lv.2〉+〈終末の炎Lv.2〉
画龍点睛（フランベージュ）ショット	白兵	12r+2		+37		100%、〈白熱Lv.2〉時、〈一閃Lv.1〉+〈コンセ：サラマンダーLv.3〉+〈炎の刃Lv.5〉+〈電光石火Lv.3〉+〈終末の炎Lv.3〉

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：賢者の石	P	N		
固定：敵	P 友情	N 憎悪		
固定：玉野椿	P 尊敬	N 敵愾心		
高原悠	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：EA p 107								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
電光石火	2	3	メジャー	-	単体	自動	-	
効果：判定ダイス+［Lv+1］個								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：全力移動後、白兵攻撃。								
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv*2]								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果：［Lv*5］点までHPﾏｲﾅｽ、攻撃力追加								
温度調節	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								