

キャラクター名 ベンサム・ボンヤスミクライ・ヤスマタイ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ウィークリング	<b>種族特徴</b>	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	オカマ (♂)	<b>年齢</b>	29
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>	人族の文化を崇拝している		
<b>経験点</b>	24000		大切な人と生き別れている 蛮族の将来を悲観している		

<b>技</b>	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	2			8	1	ファイター	7		
<b>体</b>	8	敏捷度	2	2		10	1	プリースト/グレンダール	13		
		筋力	10	12		30	5	レンジャー	9		
		生命力	10	11		29	4	エンハンサー	1		
<b>心</b>	9	知力	8	11	3	31 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	10	16		35	5				

<b>戦闘特技</b>			
タフネス	2122 p	魔法拡大/数	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かぼう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチガード	IB32 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
鉄壁	IB30 p		p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
	ファイター	7	8	8
	グラブラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	0		

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	命中筋力	回避力	防護点	
	鎧	茨のローブ		2	
	盾	ストロングホールド (右)		22	
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
	回避技能	ファイター		合計値	8

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	パンチ	1H	0	2d+	8	12	12	0									

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
74

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳 先魁の印	破壊することで先制判定を失敗してもエンハンサー使用可能。1回
顔	
首 黄鉄鋼の首輪	打撃へのカウンター、呪い1点
背中 聖印	グレンダールの炎の下に「オカマ道」の書道
右手 知力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他渦巻き鋼のお守り	近接攻撃へのカウンター 呪1点

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手 アルケミストツール	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ビートルスキン	
バークメール	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
オカマの道を志し、すべての苦難、苦境を乗り越える、バジリスクウィークリング。人族のグレンダール騎士団の二番隊隊長まで上り詰め、殿を務めて大往生。	チェック
バツイチで妻とは死別。息子は妻の親族に持っていかれた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

