

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 マーク・ワゴン・カルフ

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	6	経歴	魔物に襲われたことがある。		
経験点	1500		銃で撃たれたことがある。 大切な人と生き別れている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	7	2		20	3	シューター	6	
		敏捷度	10	4		25	4	レンジャー	5	
体	2	筋力	3	7		12	2	バード	2	
		生命力	13	4		19	3	アルケミスト	5	
心	12	知力	5	1		18	3	ウォーリーダー	2	
		精神力	14	4		30	5			

戦闘特技			
治癒適性	2122	p	p
精密射撃	1B30	p	p
スローイング	1B30	p	p
武器習熟A/クロスボウ	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
ユーレリア	○	○
マーマン	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	10	8

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 9	10	7	15										
シャンデル製鉄煙管	1H	1	1	2d+ 10	12	8	6										
鉄煙管	1H	1	1	2d+ 1	12	0	6										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 9	10	5	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	3	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	ターバン
耳	勇者の証：体
顔	シャンデル製つけひげ
首	軍師徽章
背中	ウエポンホルダー
右手	信念のリング
腰	スローワーベルト
足	
その他	えびら 24/24

装備品	説明

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
パラライズミスト	
ヴォーパルウエボン	
バークメール	
ポイズンニードル	
強靱なる丈陣Ⅰ：抵体	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能…マーチャント5	□□□□⑤
銃を持った蛮族に襲われて、その時に旅の仲間と息子と生き別れることになった。 自身も銃により重傷を負う。 療養後、かつての旅の仲間を探し続けている。 銃を持った蛮族を大変嫌っている。見るだけで顔に青筋できるくらい？	□□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

