□キャラクター名 □ プレイヤー名														1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神楽宮(かぐらみや) 愛華理(あかり)													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果	:		1	非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		1
2,2,150	,	エンシ	ブェル/	\ <i>1</i> □'	<u></u>	ワーク	בל	UGN	古部長	B לם	<b>ヴァー</b>	令嬢	Ē		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドローム		Ŧ	ルフェ	ウス										効果	:				スト分の	HPで復活			1
オプショナ	·Jレ					年齢		23		i t	生別	女		コンセ	!ントレイト:エンジェルハイロ'	) 3	2	メジャー					
覚醒		Ţ	います	却				解放		初期侵	食室	<b>≅</b> 39 %		効果	:		1	•	c値-	·Lv			1
出自												7		1	天からの眼	3	2	メジャー/リアクション			対決		
		権力を	香の血紅	かの血統 お		経験		大成功		邂	<b>逅</b>			効果	:				ダイス	L+Lv			
	其太値			ークス ボーナ		ス 成長		他修正		能力値	ЦВ	<b>HP</b> 2		ī 🗀	マスヴィジョン	3	4	メジャー			対決	100	
肉体	4	<b>季本地</b>	<u>ノーラ</u> 0		0	\	VIX	פוטו	ъщ.	1			25	効果	:			攻撃-	Lv×5、	1シナリオ3	<b>©</b>		
感覚		5	1		3		3			12	(非装備時		25	$\parallel$	小さな塵	5	2	メジャー	武器		対決		
精神		1	0		0					1	戦闘移動		30	効果	:				攻撃+l				
社会		1	0		0					<u>'</u>	全力移動	_	60	1	\ンドレッドガンズ	9	3	マイナー	至近	自身	自動		
		'												効果					銃作				
	9体			感	覚	i		精神				社会		#`:	ガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
技能	SI	_ 修正			SL	修正	1	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果						を範囲(選			
白兵			_		10			R C			交渉				光速の剣	3	1	メジャー			対決		
回避	1		知	覚	3		亰	意志			調達	1		効果					トリオLv回	]、ガードオ			
運転:			芸術:				知識	:			情報:UGN	1		ا ا	ンポイントレーザー	4	2	メジャー			対決		
運転:			芸術:				知識	:			情報:			効果						J — ⟨5 —L			
運転:			芸術:			知識:				情報:			1 —	サポートデバイス	5		セットアップ			自動	8 0		
運転:			芸術:			知識:				情報:			効果				リオ3回、基本 				ス+Lv×2	1	
運転:			芸術:				知識	:			情報:			┚┝	砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
武器·	コン	ボ	能力命中個		G値 攻撃		撃力	力射程		×:		×ŧ		効果		1 .	1			判定ダイス		1	T
私のオモチャ(ハンド														1 📖	光と闇の眼	1		常時	至近		自動		
,													効果				本侵食値+4、	隠密状態	*のキャラガ 	見えるよ	うに	T	
														1	主の右腕	5	2	メジャー					
														効果					攻撃Lv	/×2		T	T
	_					\ma								7 <del>                                    </del>	ダブルクリエイト	1							
N5	具		価格	装甲	回	避行	丁動			;	× <del>E</del>			効果	:								
																							任せてどうしたらたくさんの子供が喜べ
									<b>.</b> . T	0			0		とが多い。一応UGN支部長で				49(王に店	いかカカカカ	いらないに	W, ALXIS	する行き過ぎた言動をバトラーに注意さ
		所	持品				ן ני	合計装甲	₩•	0	合計回避	•	U	】 レンカ	イさんのシナリオ クリア済る	₩							
ロイス											イス			]		-							
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費															
<u> </u> 社							社:	±長(父)(S□イス)P 尊敬 N 劣等感															
							バトラー P 尊敬 N 不快感																
タイプヌル         P 親近感 N 脅威										]													
君塚P連帯感N劣等感																							
							1 L		アード P 同情 N 脅威														
							1 🗀	終夜 P 連帯感 N 脅威						]									
							┧┕	高	槻	Ρį	車帯感 N 劣	等感		]									
								+B→±r	n.	4	 残り財産P:			1									
								大財産F	r.	+	浅り別性と、			] [									

キャラク	ター名=							レイヤー	-名 —					$\neg \sqcap$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定 制限	メモ
神楽宮(た															神の目	1		リアクション			対決	
														効見					ドッジで			
	肉体			感覚	ŧ			精神			礻	t会		ᄀᄓ	フレックス:エンハイ	3	2	リアクション	至近	自身		
技能		修正	技			修正		SL	修正	15	支能	SL	修正						c 値ー			
運転:			芸術:				知識:			情報:					Dロイス(光の手)	3						
運転:			芸術:				知識:			情報:					果:							
運転:			芸術:				知識:			情報:					ウサギの耳	*						
	72.	ra l	46±	<b>全由店</b>		lis Thi	60+1D	· ·			_			_ 効	果:				めっちゃ	っ聞く		
此品	・コンカ	١١	形刀	마꾸胆	GI	10 以	撃力 射程			Х	τ			+	真昼の星	*						
														効見	果:				めっちゃ	ゥ見る		
														+								
														効見	果:							
														-								
														効見	果:							
														+								
														効見	果:							
														+								
														効見	果:							
														$+ \Box$								
							効見	果:														
														+								
														効見	果:							
														+								
														効見	果:							
														+								
														効見	· 果:							
														+								
														効見	果:							
														┙┌╴								
						所	持品							効見	· 果:							
														効見	果:							
														効見	果:							·
														効見	果:							
														効見	果:							
														効見	果:							
														効見	果:		-				- "	
														1								
													効見	果:							·	