キャラクター名: クリンベリル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	いまだ叶わない夢がある		
経験点	1560		溺れた事がある		
			忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	2	2		12	2
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	4	2		10	1
心	15	知力	1			16	2
		精神力	1			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 3	10	4	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭	帽子	布製
耳	リングピアス	金属製
顔		
首	マフラー	あったかい
背中	マント	あったかい
右手	指輪	天然石製
腰	宝石ケース(ポーチ型)	4つまで宝石が入る(皮製)
足	ロングブーツ	皮製
その他	宝石	6つ 1つ50G

装備品		説明
	リュート	楽器
左手		
	宝石ケース(ポーチ型)	4つまで宝石が入る(皮製)
	矢筒	12本収納可能

その他メモ

ウィンドボイス　指定した範囲から半径5mに声を届ける　またそこの音を聞く 屋外、視界内のみ 180秒（18R)
カーム 消費MP2 対象 1体 射程10m 効果時間一瞬　抵抗された場合消滅する 対象の精神状態を正常に戻す
対象が受けている精神効果属性の効果を全て解除 解除しようとする効果毎に達成値の比べ合いが必要
フェアリーウィッシュ 消費MP1　対象 術者　効果時間　1時間　術者が契約している妖精のうち1体が現れて、その妖精がいることで効果時間内になんらかの行為判定を行う毎に＋１のボーナス付与の申告が可能　申告は判定する前
戦闘中は不可（効果時間内に戦闘が開始された場合効果は解除される）
呼び出した妖精の属性により効果を得られる
風　ウィン 術者は振り返ることなく小声で真後ろのキャラと会話可能
闇　ダルク 術者の周囲10メートルが暗闇になる（暗視を持たないキャラは物を見ることができません）
土　アウス 地に足をつけている限り 移動力+1
火　ヒータ 摂氏-10度以上の気温ならば寒さを感じない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリンベリル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
矢<12発>	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
太矢	○□□○□□

	○□□○□□
所持金	2104 G

	○□□○□□
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	18 /合計 18