

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGN教官
	ブラックドッグ			年齢	10歳	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	39%
出自	天涯孤独	経験	古強者	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN:UGN情報	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード:斬撃	白兵	9r+14	4	9		1+5 C値8
アームブレード:貫く刃	白兵	9r+14	8	9		1+3+5 ガード不可、装甲値無視。C値8
アームブレード:雷神の剣	白兵	9r+14	9	9+減ったHP		1+4+5
アームブレード:雷光の一閃	白兵	9r+14	13	9+減ったHP		1+3+4+5 ガード不可、装甲値無視。C値8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
アームブレード		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>Dロイス:雷帝</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>テレーズ・ブルム</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>不動 明王</td> <td>P 尽力</td> <td>N 不快感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	Dロイス:雷帝	P	N			テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 偏愛			不動 明王	P 尽力	N 不快感				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
Dロイス:雷帝	P					N																																		
テレーズ・ブルム	P 尊敬					N 偏愛																																		
不動 明王	P 尽力					N 不快感																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
コネ:UGN幹部		最大財産P:	2	残り財産P:	0																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-[Lv]							
ハードワイヤード	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果:	ブラックドッグ専用アイテムをLv個取得できる。GMが許可すれば、プリプレイで選択し直せる。侵食率でレベルアップしない。侵食率基本値+4。							
雷の加護	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのメインプロセスの間、ブラックドッグのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。							
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	白兵/対決	80↑	
効果:	ガード不可、装甲値無視の攻撃を行う。1シナリオ中にLv回まで使用できる。							
雷鳴の申し子	1	5	メジャー	-	-	シンドローム/対決	ピュア	
効果:	攻撃力+[最大HP-現在HP]する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、HPが0となる。1シナリオ中にLv回まで使用できる。							
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃/対決	-	
効果:	命中判定の達成値を+[Lv*2]する。							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[Lv*2]mする。							
ミカヅチ	1	6	メジャー	-	-	シンドローム/対決	Dロイス	
効果:	ダメージロールに+3Dする。1シナリオにLv回使用できる。							
ゲットダウン	★	2	リアクション	至近	自身	白兵/対決	-	
効果:	ドッジを行う。							
加速装置	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	そのラウンドの間、行動値を+[Lv*4]する。							
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-[Lv]							
真なる雷	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メジャーの攻撃力[Lv*2]。使用の度にHP-5。							
	★							
効果:								

げったいにゆるさない。悪人枠にテレーズとかいう天才少女をぶちこんだFEARをげったいにゆるさない。