キャラクター名: アントーニョ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1470		子供の頃に家出したことがある		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	35		55	9
		敏捷度	4	26		42	7
体	8	筋力	9			17 + 2	3
		生命力	5			13	2
心	6	知力	10	38		54	9
		精神力	5	22		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マギテック	14		
スカウト	10		
セージ	10		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	24	22	18

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		22	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
第七聖典 マスカレード参照　装填数4　射程10m	1H	5	2	2d+ 26	10	29											
第四聖典 マスカレード参照　装填数4　射程10m	1H	5	2	2d+ 26	10	29											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -173720 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 22	9

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	24			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟/ガン	221 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟II/ガン	221 p
ファストアクション	2123 p	武器の達人	IB31 p
影走り	2120 p	クリティカルキャスト	IB36 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア小	右目に埋め込まれている
首	フローティングスフィア大	
背中	フローティングスフィア中	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	誓いのアンクレット	主はこのアンクレットの在処がわかる
その他	バレットポーチ	弾丸合計24発収納

装備品		説明
左手	マナリング	魔力+1

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

その他メモ

研究所で造れた人造人間。誰もが持っているルーンフォークのイメージとはズレた無邪気で笑顔の絶えない青年だが複雑な感情表現は未だ未発達であり研究者のロヴィーノと共に日々お勉強中。勉強熱心故に人間の子供が1度は体験するであろう家出を行ったり、どこで知ったのか分からない雑学を披露したり、ロヴィーノへの罵声を聞くものなら威嚇射撃を行うなどなかなかのトラブルメーカーである。自身は誰かをモデルにした存在だと聞かされている為いつか自分の元となった相手の故郷を見てみたいという夢を抱いている。勿論傍らには大好きな研究者さんが居ての前提だが。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟