キャラクター名
かしゅかしゅ・てぃー・ふらん

プレイヤー名

種族	悪魔			**レベル**	5
ジョブ	ｱｽﾄﾗﾙｳﾞｧﾝｶﾞｰﾄﾞ			**カオスレート**	1
国籍		**性別**	♀	**年齢**	12
クラブ	部	**クラス**	大学院　年	幼　組	
経緯	自立				
好き	先輩、愛				
嫌い	悪魔、タバコ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		12	2d+　4
青春力	12		14	2d+　4
政治力	8		10	2d+　3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　14
アウル	上限：　4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	三節根		3	武：威力１　射程：２　物理ガード　価格：３
2	アストラルマント		3	防：装甲１　魔法防御　価格：３　アウル変換：ｱｽﾄﾗﾙｳﾞｧﾝｶﾞｰﾄﾞ
3	シルバーリング		1	防：装甲１　魔法制限　価格：１
4	焼きそばパン		1	同じｼｰﾝに登場PCー人を選び。目標のHP２Ｄ６点回復。
5	マスコットストラップ		3	【ｱｳﾙ】1点を回復。ー回のｾｯｼｮﾝにー度まで使用可。
6				
	基本武器(ればけん)			やりっぽぃ・・・

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
意思疎通	魔力開発	聖なる刻印	ライトヒール	天魔の翼
レベル：2	レベル：2	レベル：1	レベル：1	レベル：1
射程：	射程：	射程：	射程：	射程：
能力：	能力：	能力：	能力：	能力：青春力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 補助	○ 補助
◆いつでも使用できる。 自分の【アウル】を<授業レベル×１>点まで誰かに渡すことができる。	◆【アウル】の限界値が<授業レベル×１>点上昇する。	◆自分と同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。 目標は、そのシーンの間、変調を受けたとき、<授業レベル×１>個だけサイコロを振り、 その中に奇数の目があれば	◆好きな時に使用できる。 【アウル】を１点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ。 目標の【生命力】を<１Ｄ６＋そのキャラクターに対する好意>点回復することができる。	戦場:力場 指定能力：青春力 ◆この授業を習得したとき、戦場表の中から好きな戦場を一つ得意戦場に選ぶ。 戦闘中、ラウンドの終了時に使用できる。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
スクールアイドル	風の道			
レベル：1	レベル：1	レベル：1	レベル：1	レベル：1
射程：	射程：	射程：	射程：	射程：
能力：青春力	能力：	能力：	能力：	能力：
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 計画	○	○	○	○
Lv上げ[政治] 指定能力：青春力 タイプ：計画 ※複数習得不可 ◆【生命力】３Ｄ６点消費し、【青春力】の判定を行う。 判定に成功すると、<判定の	◆休憩表を振るときに使用する。シーンに登場しているキャラクターを<コミュレベル×１>人選ぶ。 選んだキャラクターにも、休憩表の効果が適用される。 この効果は、一回のセッションで一度まで使用できる。			

専攻

レベル： 射程： 能力：	レベル： 射程： 能力：	レベル： 射程： 能力：	レベル： 射程： 能力：	レベル： 射程： 能力：
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
十六夜　神(好意)		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5