キャラクター名

スフェラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
少女	
会話	
ネクロマンサー	
孤立	
図書館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トイ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ウルネラ	恋心	2	①②③④⑤	
リアルテ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目が＋1される
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	切断判定出目-2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が攻撃したときのみ肉弾・白兵にダメージ＋２
腕		小さなアンデット		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		おおあな		ジャッジ	0	０～３	妨害１(※自分に対しての攻撃のみ)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２