

キャラクター名
(空白)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	43	%
出自	人類への興味	経験	人類の調査	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 怪人	P 幸福感	N 恐怖		
YE: 人類	P 好奇心	N 恐怖		
GR: 霧谷雄吾	P 信頼	N 恐怖		
土御門由真	P 連帯感	N 恐怖		
風見慶太	P 誠意	N 恐怖		
雨宮火継	P 同情	N 恐怖		
求道索	P 尊敬	N 恐怖		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+[LV]								
原初の黄: 戦術	5	6	SU	視界	シ(選)	自動		
効果: R中対象の[Ma]D+[LV]個								
オリジン: レジェンド	5	2	Mn	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン【精神】判定+[LV*2]								
無形の影	1	4	Ma	-	-	効果		
効果: 判定を【精神】で行う 1R1回迄								
要の陣形	1	3	Ma	-	3体	Syn		
効果: 対象変更 [LV]回迄								
導きの華	4	4	Ma	視界	単体	自動		
効果: 次の[Ma]達成値+[LV*2]								
原初の赤: 解放の雷	3	4+1	Ma	視界	単体	自動		
効果: 次の[Ma]C値-1、攻+[LV*2]								
妖精の手	3	4	Au	視界	単体	自動		
効果: 判定出目1つを10に [LV]回迄								
力の法則	3	4	Au	視界	単体	自動	100↑	
効果: ダメージ+[LV+1]D 1R1回迄								
イージーフェイカー: 声無き声	★	-	Ma	視界	シ(選)	自動		
効果: 思念を伝えたり聞いたりする								
仕組まれた幸運	★	-	Ma	至近	自身	自動		
効果: 限定的な幸運を引き寄せる								
地獄耳	★	-	Ma	至近	自身	自動		
効果: 領域内の出来事を見聞きする								
不可視の領域	10	-	Ma	至近	効果	自動		
効果: [LV*1000]㎡の場所を隠蔽する								

そこにいる。
けれどもそこにはいない。
それはあなたの傍にいる。
けれども傍にはなにもない。