キャラクター名: あひるさんへ②

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	13	15	6	11	13	8
ボーナス	5	4	5	2	3	4	2
クラス修正	1	2	1	1	0	0	1
他修正	1						
能力値	7	6	6	3	3	4	3

HP	90
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	光の槍 S1 (増幅)	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	バスターグリップ								
能力値			6	0	6	0	4	9	12
スキル			1						
その他									
総計(右)			7	14	3	20	4	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野菜15	
肉15	
冒険者s	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 35		
最大重量： 41	所持金： 2585	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バッシュ	5	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+5Dする。							
フードファイト	5	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	5lv以下の食糧+[(消費したアイテムのレベル+4）×3]する。							
フードアデプト	3		常					
効果：	修正済							
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ					
効果：	レベル分の食糧アイテムを消費して、種別：食料を1つ獲得する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照				シナリオ1回	
効果：	ダメージ+70。シナリオ1回。							
AM:槍	1		常					
効果：	槍での命中+1D							
カバーリング	1		命中直後	至近	単体			
効果：	カバーリングしても行動済にならない。							
カバームーブ	1		カバーリング		自身		シーン1回	
効果：	カバーリングの射程を20mに。シーン1回。							
スマッシュ	1		マイナー					
効果：	ダメージ+7							
スラッシュブロウ	3		DR前				シーン1回	
効果：	ダメージ+6D、シーン1回。							
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
フェイス:アーケンラーヴ	1							
効果：								

1lv
バッシュ2　ボルテクスアタック
フードファイト2

獲得マジックアイテム 光の槍
7000Gを追加で払ってS1に

ダメージ
ムーブ +27
マイナー +7
メジャー +6D
命中前 光の槍を使う ダメージ+2D、攻撃属性<光>に

上のコンボ 10D+50<光>
DR前 スラッシュブロウ込 16D+50<光>
効果参照(命中判定前、光の槍の効果と同時に使える)
16D+119<光>

キャラクター名
あひるさんへ②

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
ブロウストライカー1	1		イニシアチブ		自身			
効果：シナリオ1回。フェイト1点を支払い、スラッシュブロウの使用回数を回復する。								
ブロウストライカー2	1		命中判定前					
効果：フェイト1点を支払う。相手の回避-1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								