キャラクター名
リディア=サオトメ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | アンビュラス | **レベル** | 6 |
| **アザーシークエンス** | オデッセイア | **性別** | 女 |
| **出生タイプ** | | **年齢** | 16 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **出自** | 研究職員 | **運命** | 転機 | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 3 | 0 | 2 | 5 | 35 % |
| **知** | 12 | 3 | 2 | 17 | 47 % |
| **敏** | 7 | 0 | 2 | 9 | 39 % |
| **運** | 11 | 7 | 4 | 22 | 52 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 66 |
| **MP** | 71 |
| **移動時ウィル** | 11 |
| **戦闘時ウィル** | 32 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | ストライカー | | | | 1 | 4 | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | セイクリッド | | | | | | | | 10 |
| インナー | 対刃シャツ | | | | | | | | 2 |
| アクセサリ | カーバンクルハート | | | | | | | | |
| アクセサリ | ライジングサン | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 29 | 0 | 6 | 28 | 0 | 9 | 9 | 0 |
| アーツ | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | 2 | |
| **総計(1)** | | 29 % | 0 | 6 % | 29 % | 4 | 9 % | 11 | 12 |
| **総計(2)** | | 29 % | 0 | 6 % | 28 % | 0 | 9 % | 11 | 12 |
| **総計(両)** | | 29 % | 0 | 6 % | 29 % | 4 | 9 % | 11 | 12 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| | | | |
| メンタルドリンク | | | |
| メンタルストリーム | | | |
| レッドピル | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|---|---|
| 所持金： | 預金・借金： |

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | | |
| | 0/0 | 0 | アクション | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| ファースト・エイド | 3/5 | 3 | インスタント | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する | | | | | | | |
| スフィア・アンビュラス | 3/5 | x | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト | | | | | | | |
| モア・ファースト・エイド | 1/1 | 2 | インスタント | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果 :前提:《ファースト・エイドLv3》以上《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で、《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる | | | | | | | |
| マスターハンド | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1 | | | | | | | |
| リゾリューション | 3/3 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 意志の強さが試される【運】判定に+[10xAL]% | | | | | | | |
| アンビュラス・マスター | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果 :あなたが《スフィア・アンビュラス》で対象を拡大する時2体分のMPを支払うことで《スフィア・アンビュラス》で拡大可能な任意の数まで対象を拡大できる | | | | | | | |
| プレッシ・アボイド | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、ウィル+10 回避判定を行えない | | | | | | | |
| ラッキースター | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 任意の一般判定を【運】で行なう、シナリオ中1回 | | | | | | | |
| スピキュレーション | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される | | | | | | | |
| トランキリティー | 1/1 | 3 | アクション | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： 対象のバッドステータスを全て回復する | | | | | | | |
| ラビッシュ | 1/3 | 0 | インスタント | 遠距離 | 味方単体 | 0 | |
| 効果 :あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットにより増加したウィルを代わりに対象に与える1ラウンドに[アーツLv]回使用可能 | | | | | | | |
| ヒーリング | 1/5 | 3 | アクション | 遠距離 | 味方単体 | 3 | |
| 効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス) | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |

瑕疵：拝金主義者 10d30して4回出目11って頭がおかしい

両親がアカデミア管区内の第七研究所の職員だった。
が、その両親が収入を全てつぎ込んで尚且つ借金までして研究費を確保するとんでもなく金遣いの荒いマッドサイエンティストであり、幼い頃から散々苦労してきた。
そのためか相当守銭奴、オデッセイアでも金銭の賭けを自分からするのは大嫌い
何か知らないうちに貧乳になっていた

アーツの取り直しにより現在は回復メイン。尚ACでやる事はトランキしか無い模様
メンタルドリンク（ストリーム）は支給品なので遠慮なく使う